



<https://africahubservices.com/fr/emploi/ingenieur-logiciel-pipeline-video/>

Ingénieur logiciel – Pipeline vidéo

Type de poste

Temps plein

Description

AFRICA HUB SERVICES a pour ambition d'accompagner les états africains pour un meilleur déploiement technologique afin de lutter contre le terrorisme, la contrebande, le pillage et la destruction des ressources naturelles.

Lieu du poste

Cotonou, Bénin

Nous avons réuni une équipe diversifiée d'experts en intelligence artificielle, vision par ordinateur, fusion de capteurs, optique et analyse de données qui créent des solutions logicielles et matérielles pour faire évoluer radicalement les capacités des États de la région Ouest Africaine. Si vous êtes passionné par la résolution de problèmes qui ont un impact réel, rejoignez AHS et construisez l'avenir de la défense.

SOMMAIRE / À PROPOS DE L'EMPLOI

Chez AHS, nous développons des systèmes robotiques aériens, aquatiques et terrestres. GLOBAL EYES, Ghost UAS, Sentry Tower et nos autres plates-formes diffusent des vidéos sur des réseaux peu fiables à partir de sites distants.

Responsabilités

Le rôle de nos ingénieurs de pipeline vidéo est de développer des flux vidéo en temps réel et asynchrones depuis les déploiements à distance vers le Web, les clients de réalité virtuelle, les pipelines frontend et backend de vision par ordinateur. Les ingénieurs de pipeline vidéo aident à concevoir les charges utiles ISR pour les drones et les systèmes de caméras utilisés dans nos autres produits existants et futurs. Ils ont également un certain chevauchement de la vision par ordinateur avec par exemple la détection d'objets. Une vaste expérience préalable des technologies vidéo pertinentes n'est pas requise pour ce rôle et devrait être acquise sur le tas.

Qualifications

- Expérience des logiciels embarqués avec C++ / Rust
- BS dans une discipline d'ingénierie
- Compréhension générale du matériel de caméra et des formats vidéo
- Solide compréhension de l'écriture de logiciels fiables et multithreads
- Le statut de personne américaine est requis car ce poste doit accéder aux données contrôlées par l'exportation

Qualifications souhaitées

- Ce qui suit (ci-dessous) n'est pas obligatoire, mais indique un bon ajustement pour le rôle et sera appris sur le tas au besoin
- Expérience de développement de logiciels Linux embarqués

- Outils: v4l2, ffmpeg, routeurs WebRTC SFU comme Janus, OpenCV / Python
- Formats: MP4, MPEG-TS, normes MISB KLV, format H264, WebRTC / RTP
- Formats d'image: dématricage des images brutes, YUV420, BGR
- Plateforme Linux: API de caméra V4L2, VA-API, ffmpeg, gstreamer, OpenGL
- Plateforme Nvidia Jetson: Argus, extensions V4L2, extensions OpenGL
- Contrôles avancés de la caméra: interface de l'unité d'extension XU, région d'intérêt (ROI), gain analogique / numérique
- Expérience de l'intégration de caméras dans des pipelines de vision par ordinateur
- Expérience de traitement d'image avec: réduction du bruit, amélioration du contraste, super-résolution, mise au point automatique, exposition automatique, balance des blancs automatique
- Mise en place de la caméra MIPI (pilotes du noyau Linux)