



<https://africahubservices.com/fr/emploi/ingenieur-en-perception-nouveau-diplome/>

Ingénieur en perception – Nouveau diplômé

Type de poste

Temps plein

Description

AFRICA HUB SERVICES a pour ambition d'accompagner les états africains pour un meilleur déploiement technologique afin de lutter contre le terrorisme, la contrebande, le pillage et la destruction des ressources naturelles.

Lieu du poste

Cotonou, Bénin

Nous avons réuni une équipe diversifiée d'experts en intelligence artificielle, vision par ordinateur, fusion de capteurs, optique et analyse de données qui créent des solutions logicielles et matérielles pour faire évoluer radicalement les capacités des États de la région Ouest Africaine. Si vous êtes passionné par la résolution de problèmes qui ont un impact réel, rejoignez AHS et construisez l'avenir de la défense.

SOMMAIRE / À PROPOS DE L'EMPLOI

L'équipe Perception d'AHS développe des logiciels à l'intersection de l'apprentissage automatique, de la vision par ordinateur et de la fusion de capteurs. Nous appliquons des techniques d'apprentissage en profondeur aux entrées de capteurs multispectraux pour une détection et une classification autonomes. GLOBAL EYES, AHS UAS, TOUR de GARDE et d'autres plateformes autonomes fonctionnent en tandem pour fusionner ces détections à l'aide de l'inférence bayésienne. Nos ingénieurs appliquent également des techniques classiques de vision par ordinateur pour tout faire, de la perception des caractéristiques environnementales pour l'estimation de la pose à la navigation refusée par GPS. Les ingénieurs en perception d'AHS développent des logiciels de pointe pour un fonctionnement autonome et une connaissance de la situation.

Responsabilités

- Rechercher et mettre en œuvre des modèles de vision par ordinateur et d'apprentissage automatique
- Collaborer au sein d'une équipe interfonctionnelle pour créer et déployer de nouveaux systèmes
- Trouver l'équilibre optimal entre l'établissement et le maintien d'une direction de recherche et la livraison au jour le jour de technologies robustes
- Déterminer la mise en œuvre et l'optimisation des algorithmes

Qualifications

- Expérience de stage (ou projet substantiel) dans le développement de logiciels et d'algorithmes pour la vision par ordinateur, l'apprentissage automatique ou les applications d'infographie
- Être diplômé d'un baccalauréat ou d'une maîtrise en informatique, en génie informatique / électrique / logiciel, en intelligence artificielle, en robotique, en mathématiques ou en physique
- Avoir une compréhension des principes fondamentaux de l'apprentissage automatique
- Expérience antérieure de travail avec divers cadres de vision par ordinateur open source et d'algèbre linéaire

- Expérience antérieure en développement sur des plates-formes embarquées et dans des environnements de production
- Avoir un désir de travailler sur des logiciels, des outils et des applications qui ont un impact réel

QUALIFICATIONS PRÉFÉRÉES

- Avoir une certaine connaissance de l'estimation d'état, de l'inférence probabiliste et des statistiques bayésiennes
- Avoir un intérêt général pour la caractérisation et la modélisation de capteurs, la construction de systèmes de détection et de suivi d'objets, le traitement d'images (filtrage, compression, etc.) ou l'apprentissage automatique multimodal et la fusion de capteurs
- Avoir de solides compétences en programmation (C ++, Python, Java, etc.)
- Être autonome et passionné par la résolution de problèmes en général
- Être naturellement curieux des technologies et des outils qu'ils utilisent