



<https://africahubservices.com/fr/emploi/ingenieur-en-infrastructure-de-perception/>

Ingénieur en infrastructure de perception

Type de poste

Temps plein

Description

AFRICA HUB SERVICES a pour ambition d'accompagner les états africains pour un meilleur déploiement technologique afin de lutter contre le terrorisme, la contrebande, le pillage et la destruction des ressources naturelles.

Lieu du poste

Cotonou, Bénin

Nous avons réuni une équipe diversifiée d'experts en intelligence artificielle, vision par ordinateur, fusion de capteurs, optique et analyse de données qui créent des solutions logicielles et matérielles pour faire évoluer radicalement les capacités des États de la région Ouest Africaine. Si vous êtes passionné par la résolution de problèmes qui ont un impact réel, rejoignez AHS et construisez l'avenir de la défense.

SOMMAIRE / À PROPOS DE L'EMPLOI

L'équipe de perception d'AHS développe des modèles d'apprentissage en profondeur de pointe pour les entrées de capteurs multispectraux afin de résoudre des problèmes de perception allant de la détection d'objets et d'anomalies à la classification et au suivi. Les prédictions de différentes plates-formes sont fusionnées pour permettre au AHS UAS, à la AHS IFT et aux autres plates-formes autonomes AHS de percevoir, de naviguer et de réagir dans l'environnement.

Responsabilités

- Diriger la conception et la mise en œuvre de bibliothèques et d'infrastructures C++ robustes et évolutives pour prendre en charge des cas d'utilisation tels que l'exécution de modèles d'apprentissage en profondeur sur des appareils embarqués, la collecte de données multicapteurs et l'évaluation au niveau du système.
- Optimisez le temps d'exécution et la latence de bout en bout de la bibliothèque d'inférence de vision C++ sur les périphériques embarqués, en tirant souvent parti de CUDA.
- Développer un logiciel pour intégrer le code d'inférence de vision par ordinateur dans les diverses plates-formes autonomes d'AHS, notamment TOUR de GARDE, GLOBAL EYES, AHS UAS, etc.
- Collaborez avec les équipes de matériel et de capteurs pour créer de nouvelles plates-formes et prototyper de nouveaux systèmes de perception.
- Écrire du code propre et réutilisable
- Problèmes liés au débogage et à la perception de la cause racine couvrant souvent plusieurs appareils et systèmes logiciels dans l'environnement du client.

Qualifications

- Baccalauréat en informatique, en génie électrique ou dans un domaine technique connexe
- 4+ années d'expérience dans l'industrie
- 3 ans ou plus d'expérience en C++ au cours des 4 dernières années, y compris les fonctionnalités C++ modernes

- Expérience avérée du développement de logiciels, y compris l'expédition d'un ou plusieurs produits
- Expérience dans l'optimisation de logiciels embarqués
- Capable à la fois d'itérer rapidement pour produire une solution viable et d'anticiper les améliorations futures.
- Capable de hiérarchiser, d'étendre le travail et de collaborer de manière indépendante entre les équipes
- Doit être en mesure d'obtenir et de détenir une habilitation de sécurité américaine

Qualifications préférées

- Connaissance de l'apprentissage automatique, de la vision par ordinateur et / ou de la robotique.
- Expérience de la programmation GPU
- Expérience avec les internes du système d'exploitation et le développement / débogage du noyau
- Expérience de la fusion de capteurs en temps réel (par exemple LiDAR, caméra, radar)