



<https://africahubservices.com/fr/emploi/625/>

## Ingénieur d'outils de visualisation de modèle et de simulation

**Type de poste**  
Temps plein

**Lieu du poste**  
Cotonou, Bénin

**Date de publication**  
avril 20, 2021

### Description

AFRICA HUB SERVICES a pour ambition d'accompagner les états africains pour un meilleur déploiement technologique afin de lutter contre le terrorisme, la contrebande, le pillage et la destruction des ressources naturelles.

Nous avons réuni une équipe diversifiée d'experts en intelligence artificielle, vision par ordinateur, fusion de capteurs, optique et analyse de données qui créent des solutions logicielles et matérielles pour faire évoluer radicalement les capacités des États de la région Ouest Africaine. Si vous êtes passionné par la résolution de problèmes qui ont un impact réel, rejoignez AHS et construisez l'avenir de la défense.

### SOMMAIRE / À PROPOS DE L'EMPLOI

Nous développons une équipe de modélisation et de simulation pour créer et visualiser des simulations physiquement précises de nos produits, systèmes et environnements difficiles dans lesquels ils fonctionnent. Du prototypage rapide à la synthèse des données de formation en passant par la validation du système, votre contribution aura un impact direct sur toutes les étapes de produits actuels et futurs, développement par déploiement.

### Responsabilités

- Créer les outils et l'infrastructure pour visualiser nos simulations et nos données du monde réel
- Travaillez à l'intersection du graphisme en temps réel, des simulations physiques, de la robotique, de l'IA et de l'autonomie
- Collaborez avec d'autres groupes et clients externes
- Faites partie d'une équipe en croissance rapide travaillant avec d'autres ingénieurs hautement qualifiés et motivés
- Avoir une grande influence sur les choix de conception et de technologie

### Qualifications

- Expérience en développement d'interface utilisateur ou d'outils graphiques
- Autonome avec d'excellentes compétences en communication et en travail d'équipe
- Diplôme en ingénierie, physique, CS ou équivalent
- 3 ans et plus d'ingénierie logicielle pertinente pour l'industrie

### Qualifications préférées

- Expérience en développement avec des plates-formes de visualisation, des moteurs de jeux, des logiciels VFX ou des calculs scientifiques
- Expérience de rendu en temps réel, GL ou physique
- Maîtrise de l'interface graphique et des frameworks Web actuels
- Expérience dans le développement d'outils de simulation ou de visualisation de véhicules autonomes
- Exposition à: interface matérielle, robotique, réseautique, traitement d'image, vision par ordinateur